



TOYOTA



REGULAMIN FINAŁU KONKURSU BEZPIECZNY KIEROWCA 2013

1. Organizator.

1. Organizatorem finału konkursu „BEZPIECZNY KIEROWCA 2013” jest Akademia Bezpiecznej Jazdy Piotra Starczukowskiego w Wałbrzychu przy Al. Wyzwolenia 14/3 . Wsparcia udzielają: Toyota Motor Manufacturing Poland, Galeria Victoria.
2. Organizator wyznaczy przedstawicieli (sędziów), do przeprowadzenia prób sportowych.

2. Konkurs – uczestnictwo w finale konkursu.

1. Finał konkursu o tytuł „Bezpieczny Kierowca 2013” ma charakter zawodów zamkniętych.
2. Do udziału w finale dopuszczeni będą kierowcy, którzy uczestniczyli w kolejnych etapach eliminacji, przeszli szkolenie w Akademii Bezpiecznej Jazdy Piotra Starczukowskiego oraz zaproszeni goście.
3. Zawodnicy (wg oświadczenia) nie mogą posiadać więcej niż 5 punktów karnych za wykroczenie drogowe.
4. **Warunkiem uczestnictwa jest wypełnienie do dnia 15 lipca 2013r. formularza „Rejestracja UCZESTNIKÓW FINAŁU BK 2013” znajdującego się na stronie [www. bezpieczny-kierowca.pl](http://www.bezpieczny-kierowca.pl) w zakładce „ZGŁOSZENIA/FORMULARZE”.**
5. Zawodnicy zajmujący miejsce 1, 2, 3 w każdej z kategorii otrzymają nagrody rzeczowe oraz puchary.
6. Wszyscy finaliści, którzy wypełnią formularz „Rejestracja UCZESTNIKÓW FINAŁU BK 2013” i będą obecni w trakcie losowania, **biorą udział w losowaniu nagród**, która nastąpi po ceremonii wręczenia tytułów tj. 21.07.2013 o godz.18.00. Lista nagród dostępna jest na stronie internetowej konkursu.

3. Władze zawodów.

1. Władze konkursu stanowią: Zespół Sędziów Konkursu i Komandor Piotr Starczukowski.
2. Zespół sędziów w skład, którego wchodzi: przedstawiciel TMMP, Komandor Piotr Starczukowski i sędzia sportów motorowych Andrzej Skrzypczyński jest najwyższą władzą w czasie trwania konkursu, rozpatruje protesty i zatwierdza wyniki.
3. Zespół Sędziów zastrzega sobie prawo właściwej interpretacji regulaminu oraz prawo wydania dodatkowych komunikatów uzupełniających regulamin podstawowy.

4. Obowiązki zawodnika.

1. Zawodnicy muszą być ubrani w kamizelki odblaskowe lub inne stroje oraz inne wyposażenie dostarczone przez organizatora, posiadać identyfikatory.
2. W czasie prób sportowych zawodnik sam przebywa w samochodzie konkursowym.
3. Po oświadczeniu o ilości posiadanych punktów karnych, jego weryfikacji i ustaleniu, iż spełniony jest warunek opisany w punkcie 2.2.Regulaminu, zawodnik zostaje dopuszczony do startu w konkursie i zobowiązuje się do całkowitego podporządkowania przepisom niniejszego regulaminu oraz komunikatom i instrukcją wydanym przez organizatora i władze zawodów (pkt.3.Regulaminu)

Organizatorzy



Partnerzy



Patroni medialni





TOYOTA



4. Pod rygorem niedopuszczenia lub wykluczenia z konkursu zawodnik zobowiązany jest w szczególności do:
 - a. posiadania ważnego prawa jazdy
 - b. obecności na odprawie zawodników
 - c. przejechania trasy zawodów w podanej przez organizatora kolejności i kierunku
 - d. kolejnego odbycia wszystkich prób sportowych określonych w programie konkursu
 - e. posiadania zapiętych pasach bezpieczeństwa na trasie prób (nie dotyczy „Jeżdżę płynnie”)
 - f. sportowego zachowania się podczas konkursu
 - g. dbania o bezpieczeństwo swoje, innych zawodników oraz publiczności.
5. Zawodnik zobowiązany jest pilnować wpisania przez sędziego czasu przejazdu próby sportowej, a po odbyciu wszystkich do dostarczenia karty z wynikami do biura zawodów.

6. Próby sportowe –przepisy ogólne

1. **ZWYCIĘZCĄ FINAŁU** konkursu Bezpieczny Kierowca 2013 jest ten zawodnik, który po ukończeniu wszystkich opisanych w punkcie 7 regulaminów prób sportowych, uzyskał najmniej punktów. Kolejność zawodników jest ustalana według ilości uzyskanych punktów.
2. **KATEGORIE.** Finał konkursu przeprowadzony jest w kategoriach:
 - **Generalna (Tytuł „BEZPIECZNY KIEROWCA 2013”, 2, 3 miejsce)**
 - **Kategoria Kobiety (Tytuł „BEZPIECZNY KIEROWCA 2013 W KATEGORI KOBIECY”, 2, 3 miejsce)**oraz **po** za klasyfikacją generalną:
 - **Pracownicy TMMP (Tytuł „BEZPIECZNY KIEROWCA 2013 TMMP” 2, 3 miejsce)**Zespół sędziów może wprowadzić dodatkową kategorię (np. gość)
3. **START** do poszczególnych prób sportowych: samochód konkursowy ma być ustawiony tak, aby przednie koła znajdowały się przed linią startu.
4. **META:** zatrzymanie samochodu po przejechaniu próby sportowej ma nastąpić tak, aby linia mety znajdowała się za przednią osią pojazdu.
5. **POMIAR CZASU** rozpoczyna się po słowie START wypowiedziany przez sędziego, a kończy po pokonaniu próby sportowej po całkowitym zatrzymaniu pojazdu wg zasady opisanej w punkcie 4
6. **PUNKTACJA PRÓB** - konkurs polega na zdobyciu jak najmniejszej ilości punktów. Zwycięzcą zostaje zawodnik z najmniejszą ilością punktów.
7. **ZADANIEM ZAWODNIKA** jest prawidłowe tj. zgodne z planem (rysunkiem) przejechanie wyznaczonych prób i uzyskanie jak najmniejszej ilości punktów
8. **LIMIT** stanowi maksimum 150% punktów karnych, jakie otrzymuje zawodnik w przypadku nieprawidłowego (nie zgodnego z planem próby) lub zbyt długiego czasu wykonania próby. Limit punktów w poszczególnych próbach obliczany jest w stosunku do wyniku najlepszego zawodnika. Na wszystkich próbach sportowych pomiar punktów wykonywany jest z dokładnością do 1 sek.
9. Po ukończeniu przejazdu próby sportowej lub udzieleniu odpowiedzi na pytania teoretyczne sędzia (organizator) zobowiązany jest okazać zawodnikowi uzyskany przez niego (wg wskazań urządzenia pomiarowego) czas lub ilość poprawnych i błędnych odpowiedzi.

Wynik zapisywany jest łącznie z punktami karnymi.

Organizatorzy



Partnerzy



Patroni medialni





TOYOTA



7. Próby umiejętności. Część szczegółowa.

1. **Groźny telefon**- jazda po torze kierując najpierw oburącz, a potem trzymając dyktafon z informacjami, które zawierają odpowiedzi na pytania zadane przez instruktora po przejeździe. Punkty liczone z obu przejazdów.
 - 10 pkt. karnych za brak odpowiedzi na pytanie.
 - 5 pkt. przewrócenie słupka,
2. **Jeźdź ekologicznie**- odpowiedzi na losowo wybrane pytanie z zakresu eko-jazdy.
 - 0 pkt. - prawidłowa odpowiedź,
 - 5 pkt. - zła
3. **Bezpiecznie do celu**- jazda po torze, gdzie:
 - przewrócenie słupka liczone jest podwójnie tj. 10 pkt.
4. **Gotowy na pomoc**- udzielanie pierwszej pomocy-fantom
 - zaliczenie zadania 0pkt.
 - nie przystąpienie do próby 30 pkt.
5. **Bezpieczny trening**- próba zręcznościowa gdzie punkty mają kluczowe znaczenie. Zawodnik stara się uzyskać jak najmniej punktów karnych.
 - 5 pkt. przewrócenie słupka,
6. **Jeźdź płynnie**- slalom do przodu i do tyłu zgodnie z rysunkiem, tak, aby nie zgubić piłki umieszczonej na masce samochodu w specjalnym talerzu o średnicy do 65cm (wycinek kuli). Zawodnik musi sam położyć piłkę, która spadła przed przejazdem następnego pachotka wyznaczającego trasę.
 - 5 pkt. przewrócenie słupka.
7. **Unikam poślizgów**- jazda po torze na trolejach. Zawodnik stara się uzyskać jak najmniej punktów karnych. W przypadku zablokowania troleja przez przewrócony pachotek lub uszkodzenia troleja uniemożliwiającego jego prawidłowe działanie próbę należy powtórzyć.
 - 5 pkt. przewrócenie słupka lub potrącenie beczki
8. **Kontroluję poślizg**- jazda po torze na trolejach. Zawodnik stara się uzyskać jak najmniej punktów karnych. W przypadku zablokowania troleja przez przewrócony pachotek lub uszkodzenia troleja uniemożliwiającego jego prawidłowe działanie próbę należy powtórzyć.
 - 5 pkt. przewrócenie słupka lub potrącenie beczki
9. **Test na Prawo Jazdy**- liczymy ilość błędnych odpowiedzi.

Nazwy i zadania oraz ilość przeprowadzonych prób może ulec zmianie po wcześniejszym poinformowaniu uczestników, ale nie później niż na odprawie wraz z umieszczeniem informacji pisemnej na tablicy zawodów.

Organizatorzy



Partnerzy



Patroni medialni





TOYOTA



8. Zaskarżenie wyników

1. Protesty, zażalenia i wyjaśnienia mogą być składane na ręce Komandora Konkursu, wyłącznie na piśmie w ciągu 5min, od chwili ukończenia przez zawodnika próby.
2. Zmylenie lub zjechanie z trasy z jakichkolwiek przyczyn oraz wynikające z tego konsekwencje nie mogą być przyczyną składania protestów lub zmian w zapisie czasów.

9. Przepisy końcowe

1. Organizator nie przyjmuje na siebie odpowiedzialności za szkody i straty w stosunku do zawodników, jak również spowodowanych przez nich pośrednio lub bezpośrednio szkód do osób trzecich i ich mienia.
2. Z ważnych przyczyn Organizator może zmienić ilość prób sportowych. W tym przypadku punkty z prób niezaliczonych przez wszystkich zawodników nie będą wliczone do punktacji zawodników, którzy odwołane próby ukończyli. O odwołaniu prób organizator niezwłocznie informuje wszystkich zawodników.
3. Z przyczyn nie zależnych od Organizatora zawody mogą zostać odwołane lub przerwane w każdym czasie.



Organizatorzy



Partnerzy



Patroni medialni

